

Grafik / KI Anwendungen

10.1.2019

Überblick

Wir entwickeln Anwendungen für jede Plattform, die Sie benötigen:

- 3D Entwicklung
- Künstliche Intelligenz / Deep Learning
- Mathematische Programmierung

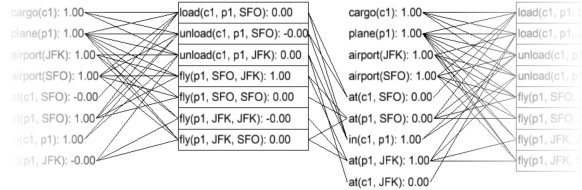
Zielplattformen

Egal ob Windows, OSX, Linux oder sogar alte Systeme wie Win 3.1 oder DOS, wir können dafür Anwendungen entwickeln. Speziell, wenn Sie alte Systeme haben, für die Sie Software benötigen, können wir diese liefern. Wir haben ein breites Arsenal an virtuellen Maschinen mit jeder Art von Betriebssystem.

Natürlich können wir auch Apps für Android / iOS entwickeln (mit Java, C++ oder C# via Xamarin). Und falls ihre Zielplattform das Web ist verwenden wir PHP+MySQL+jQuery. Falls Performance wichtig ist, können wir auch mit C++ Webseiten / Services entwickeln.

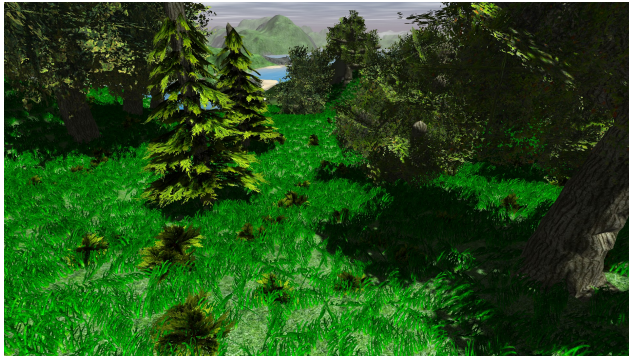
KI Entwicklung

Michael Staud promoviert in KI an der Universität Ulm im Fachgebiet Planungsalgorithmen. Wir kennen uns allerdings auch aus in Deep Learning, Optimal Control, Regelbasierte Programming. Wir verwenden die TensorFlow Library von Google, arbeiten aber auch gerne mit anderer Software falls dies nötig ist.



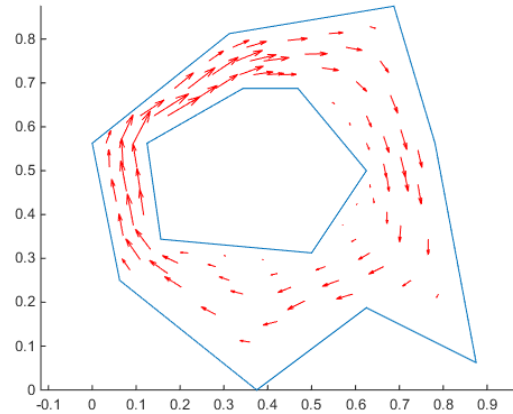
3D Entwicklung

Wir sind Experten für 3D Entwicklung. Wir verfügen sowohl über eine eigene 3D Engine als auch können wir 3D Engines von Drittanbietern nutzen.



Mathematische Programmierung

Haben Sie ein komplexes numerisches mathematisches Problem? Wir können Anwendungen in mathematischen Sprachen entwickeln. Ebenso können wir Lösungen in Programmiersprachen wie C++ oder Java entwickeln.



Gute Zusammenarbeit

Die Entwicklung moderner Systeme ist heute eine anspruchsvollere Aufgabe denn je. Deshalb benötigen Sie einen zuverlässigen Partner. Ich habe über 20 Jahre Entwicklungserfahrung angefangen mit Basic, Pascal, Delphi und modernen Programmiersprachen wie C++, Java oder C#.

Ich habe an der Uni Ulm studiert und dort 2 Abschlüsse in Informatik (Diplom und Master) erworben. 2018 habe ich dort auch meinen Master in Mathematik erworben. Derzeit bin ich dabei in Künstlicher Intelligenz zu promovieren.

In meiner Diplomarbeit habe ich mich im Rahmen der Bioinformatik mit der Suche von Genmutation in der DNA beschäftigt. In meiner Bachelorarbeit in Mathematik habe ich eine Software entwickelt, die im Rahmen einer Fluid Simulation bei NURBS Flächen eingesetzt wurde.

Impressum

StaudSoft UG (haftungsbeschränkt)
Otl-Aicher-Allee 3
89075 Ulm

<http://www.staudsoft.com>
michael.staud@staudsoft.com